## LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS

## Prova 3 - 05/08/2016 - Prof. Marcus Ramos

- (2,0 pontos) Um Desafio Gastronômico reúne dois participantes A e B que competem da seguinte forma:
  - i. O participante A come uma série de hambúrgueres; para cada hambúrguer que ele come, ele empilha a embalagem vazia do mesmo em cima da mesa;
  - ii. Depois, ele come uma série de saquinhos de batata frita. Para cada saquinho que ele come, ele empilha as embalagens em cima das embalagens dos hambúrgueres;
  - iii. Imediatamente depois de todos os hambúrgueres e imediatamente depois de todas as batatas fritas, ele é liberado para tomar uma quantidade arbitrária de refrigerantes;
  - iv. O competidor B então entra em cena, examina a pilha de embalagens vazias e tenta comer, primeiro, uma quantidade de saquinhos de batas fritas maior do que o concorrente A;
  - Depois, ele tenta comer uma quantidade de hambúrgueres maior do que o concorrente A. Imediatamente depois de todas as batatas fritas e imediatamente depois de todos os hambúrgueres ele pode tomar uma quantidade ilimitada de refrigerantes;
  - vi. A vence o desafio se comer mais hambúrgueres e mais saquinhos de batatas fritas do que B; B vence se comer mais hambúrgueres e mais saquinhos de batatas fritas do que A. A quantidade de refrigerantes consumidos não é levada em conta. Em todos os outros casos o resultado é indefinido.

Suponha que o eixo horizontal representa o tempo em que os itens são consumidos pelos competidores, h representa o consumo de um hambúrguer, b representa o consumo de um saquinho de batatas fritas e r representa o consumo de um refrigerante. Suponha que # separa o consumo de A do consumo de B. Seguem alguns exemplos:

Histórico do Consumo	Resultado do Desafio
hhrbbbr#bbh	Vitória de A
hhhrrbbbrr#bbbbhhhhh	Vitória de B
hhhhbb#bbrhhhhrrr	Empate
hhrbbr#bhhhrrr	Indefinido
hhhhbbr#bbbbrhhh	Indefinido

Obtenha gramáticas livres de contexto que gerem todas as sentenças que representem:

a) Todos os Desafios em que há empate;

$$S \rightarrow S_1 R$$
  
 $S_1 \rightarrow h S_1 h$   
 $S_1 \rightarrow R S_2 R$   
 $S_2 \rightarrow b S_2 b$   
 $S_2 \rightarrow R \#$ 

 $R \rightarrow rR \mid \epsilon$ 

b) Todas os Desafios em que o competidor A vence;

$$S \rightarrow S_1 R$$

$$S_1 \rightarrow h S_1 h$$

$$S_1 \rightarrow H R S_2 R$$

$$S_2 \rightarrow b S_2 b$$

$$S_2 \rightarrow B R \#$$

$$R \rightarrow r R \mid \epsilon$$

$$H \rightarrow h H \mid h$$

$$B \rightarrow b B \mid b$$

c) Todas os Desafios em que o competidor B vence.

```
S \rightarrow S_1 R
S_1 \rightarrow h S_1 h
S_1 \rightarrow R S_2 R H
S_2 \rightarrow b S_2 b
S_2 \rightarrow R \# B
R \rightarrow r R \mid \epsilon
H \rightarrow h H \mid h
B \rightarrow b B \mid b
```

- 2. (1,0 ponto) Conceitue:
  - a) Gramática ambígua;

Gramática livre de contexto que gera pelo menos uma sentença para a qual existem pelo menos duas árvores de derivação distintas (ou derivações mais à esquerda, ou derivações mais à direita).

b) Linguagem inerentemente ambígua.

Linguagem livre de contexto que pode ser gerada apenas por gramáticas livres de contexto ambíguas.

3. (1,0 ponto) A linguagem  $a^i b^j c^k$ , com  $j \le i$ ,  $k \le j$  e  $i \le 100$  é livre de contexto? Justifique a sua resposta.

Sim, pois a linguagem em questão é finita, toda linguagem finita é regular e toda linguagem regular é também livre de contexto.

4. (1,5 ponto) Considere a gramática abaixo. Obtenha uma gramática equivalente isenta de regras unitárias, regras vazias, símbolos inacessíveis e símbolos inúteis:

```
S \rightarrow aBcDe \mid \epsilon

B \rightarrow bB \mid b \mid X \mid \epsilon

X \rightarrow dD \mid D \mid SS

D \rightarrow d \mid dd \mid S
```

Símbolos anuláveis: {S, B, X, D}. Logo, a gramática isenta de regras vazias (exceto por uma, pois a linguagem contém a cadeia vazia) é:

```
S' \rightarrow S \mid \varepsilon

S \rightarrow aBcDe \mid acDe \mid aBce \mid ace

B \rightarrow X \mid bB \mid b

X \rightarrow D \mid dD \mid SS \mid d \mid S

D \rightarrow d \mid dd \mid S
```

A eliminação de regras unitárias resulta em:

```
S' \rightarrow aBcDe | acDe | aBce | ace | \epsilon

S \rightarrow aBcDe | acDe | aBce | ace

B \rightarrow d | dd | aBcDe | acDe | aBce | ace | dD | SS | bB | b

X \rightarrow d | dd | aBcDe | acDe | aBce | ace | dD | SS

D \rightarrow d | dd | aBcDe | acDe | aBce | ace
```

```
Símbolos úteis: {S', S, B, X, D}

Símbolos acessíveis: {S', B, D, S}

Logo, a gramática resultante é:

S' \rightarrow aBcDe | acDe | aBce | ace | \epsilon

S \rightarrow aBcDe | acDe | aBce | ace

B \rightarrow d | dd | aBcDe | acDe | aBce | ace | dD | SS | bB | b

D \rightarrow d | dd | aBcDe | acDe | aBce | ace
```

(1,5 ponto) Considere a linguagem a<sup>x</sup>b<sup>y</sup>c<sup>z</sup>d<sup>w</sup>, tal que x=z ou y=w, com x≥1, y≥1,
 z≥1, w≥1. Obtenha uma gramática na Forma Normal de Chomsky que gere esta linguagem.

## Gramática inicial:

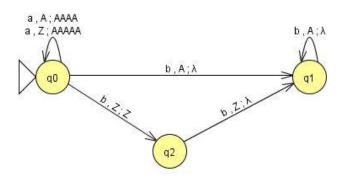
$$S \rightarrow XD$$
  $S \rightarrow AZ$   
 $X \rightarrow aYc$   $Z \rightarrow bWd$   
 $Y \rightarrow aYc$   $W \rightarrow bWd$   
 $Y \rightarrow B$   $W \rightarrow C$   
 $B \rightarrow bB$   $A \rightarrow aA$   
 $B \rightarrow b$   $A \rightarrow a$   
 $D \rightarrow dD$   $C \rightarrow cC$   
 $D \rightarrow d$   $C \rightarrow c$ 

Convertendo para a Forma Normal de Chomsky:

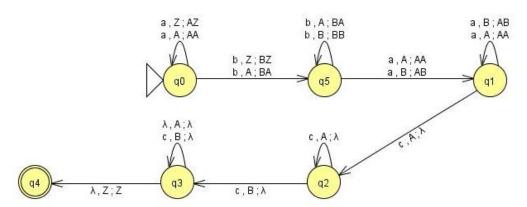
```
S \rightarrow XD
                       S \rightarrow AZ
X \rightarrow A'X_1
                     Z \rightarrow B'Z_1
X_1 \rightarrow YC'
                     Z_1 \rightarrow WD'
Y \rightarrow A'Y_1
                     W \rightarrow B'W_1
Y_1 \rightarrow YC'
                     W_1 \rightarrow WD'
                     W\rightarrow C'C
Y→B'B
Y→b
                       W\rightarrow c
B \rightarrow B'B
                     A \rightarrow A'A
B→b
                       A→a
D \rightarrow D'D
                       C \rightarrow C'C
D \rightarrow d
                       C \rightarrow c
B'→b
                       A' \rightarrow a
```

 $D' \rightarrow d$   $C' \rightarrow c$ 

(1,5 ponto) Obtenha um autômato de pilha que reconheça a linguagem a<sup>i</sup>b<sup>j</sup>,
 i≥0 e j=3\*i+2.



7. (1,5 ponto) Descreva a linguagem aceita pelo autômato abaixo. O critério de aceitação é por estado final, o símbolo inicial de pilha é Z e λ representa ε. Exemplifique com algumas cadeias que pertencem à linguagem e outras que não pertencem à linguagem.



Este autômato aceita a linguagem a\*b<sup>i</sup>a<sup>j</sup>c<sup>k</sup>, com i≥1, j≥1 e k=i+j. Exemplos de sentenças: bacc, aabacc, abbaaccc. Exemplos de cadeias que não são sentenças: abab, cabb, aaabbacc.