

Arquivos

- Arquivos x streams
- Texto x binário
- Seqüencial x aleatório

#include <stdio.h>

Nome	Função
fopen()	Abre um arquivo
fclose()	Fecha um arquivo
putc()	Escreve um caractere em um arquivo
fputc()	O mesmo que putc()
getc()	Lê um caractere de um arquivo
fgetc()	O mesmo que getc()
fseek()	Posiciona o arquivo em um byte específico
fprintf()	É para um arquivo o que printf() é para o console
fscanf()	É para um arquivo o que scanf() é para o console
feof()	Devolve verdadeiro se o fim de arquivo for atingido
ferror()	Devolve verdadeiro se ocorreu um erro
rewind()	Recoloca o indicador de posição de arquivo no início do arquivo
remove()	Apaga um arquivo
fflush()	Descarrega um arquivo

fopen, fclose e putc

```
#include <stdio.h>
int main () {
FILE *f;
int i, j;
f=fopen ("teste.txt", "w");
for (i=0; i<20; i++) {
    for (j=0; j<=i; j++) putc ('-', f);
    putc ('\n', f);
}
fclose (f);
}
```

Modo

r

w

a

rb

wb

ab

r+

w+

a+

r+b

w+b

a+b

Significado

Abre um arquivo-texto para leitura

Cria um arquivo-texto para escrita

Anexa a um arquivo-texto

Abre um arquivo binário para leitura

Cria um arquivo binário para escrita

Anexa a um arquivo binário

Abre um arquivo-texto para leitura/escrita

Cria um arquivo-texto para leitura/escrita

Anexa ou cria um arquivo-texto para leitura/escrita

Abre um arquivo binário para leitura/escrita

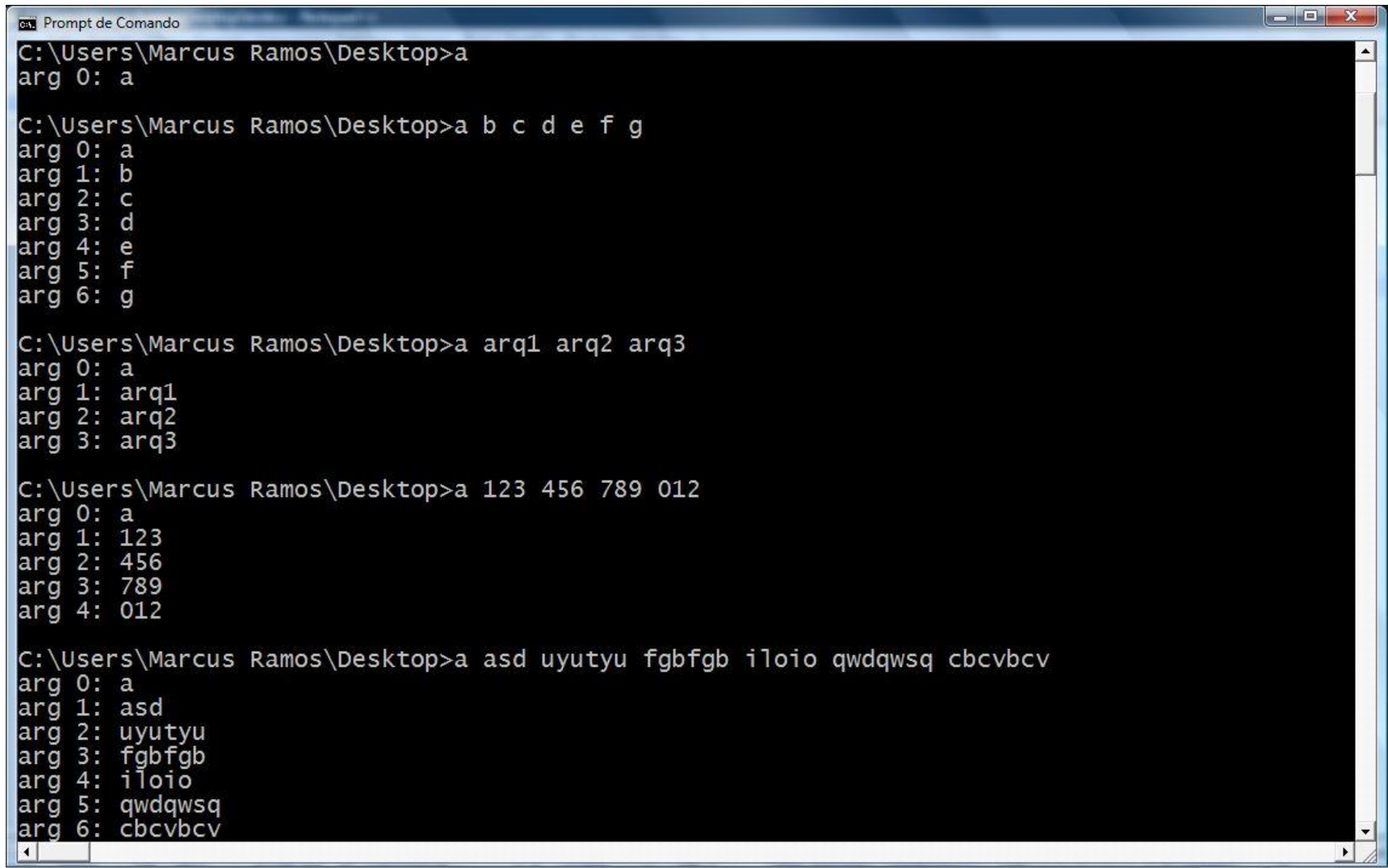
Cria um arquivo binário para leitura/escrita

Anexa a um arquivo binário para leitura/escrita

argc e argv

```
#include <stdio.h>
int main (int argc, char *argv[]){
int i;
for (i=0;i<argc;i++) {
    printf ("arg %d: %s\n",i,argv[i]);
}
}
```

argc e argv



```
cmd Prompt de Comando
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>a
arg 0: a

C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>a b c d e f g
arg 0: a
arg 1: b
arg 2: c
arg 3: d
arg 4: e
arg 5: f
arg 6: g

C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>a arq1 arq2 arq3
arg 0: a
arg 1: arq1
arg 2: arq2
arg 3: arq3

C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>a 123 456 789 012
arg 0: a
arg 1: 123
arg 2: 456
arg 3: 789
arg 4: 012

C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>a asd uyutyu fgbfgb iloio qwdqwsq cbcvbcv
arg 0: a
arg 1: asd
arg 2: uyutyu
arg 3: fgbfgb
arg 4: iloio
arg 5: qwdqwsq
arg 6: cbcvbcv
```

argc, argv e putc

```
#include <stdio.h>
int main (int argc, char *argv[]){
int i,j;
FILE *f;
if (argc>=2) {
    f=fopen (argv[1], "w");
    if (f!=NULL)
        for (i=0;i<20;i++) {
            for (j=0;j<i;j++) putc ('#',f);
            putc ('\n',f);
        }
    else printf ("Erro no fopen\n");
}
else printf ("Erro no argumento\n");
}
```

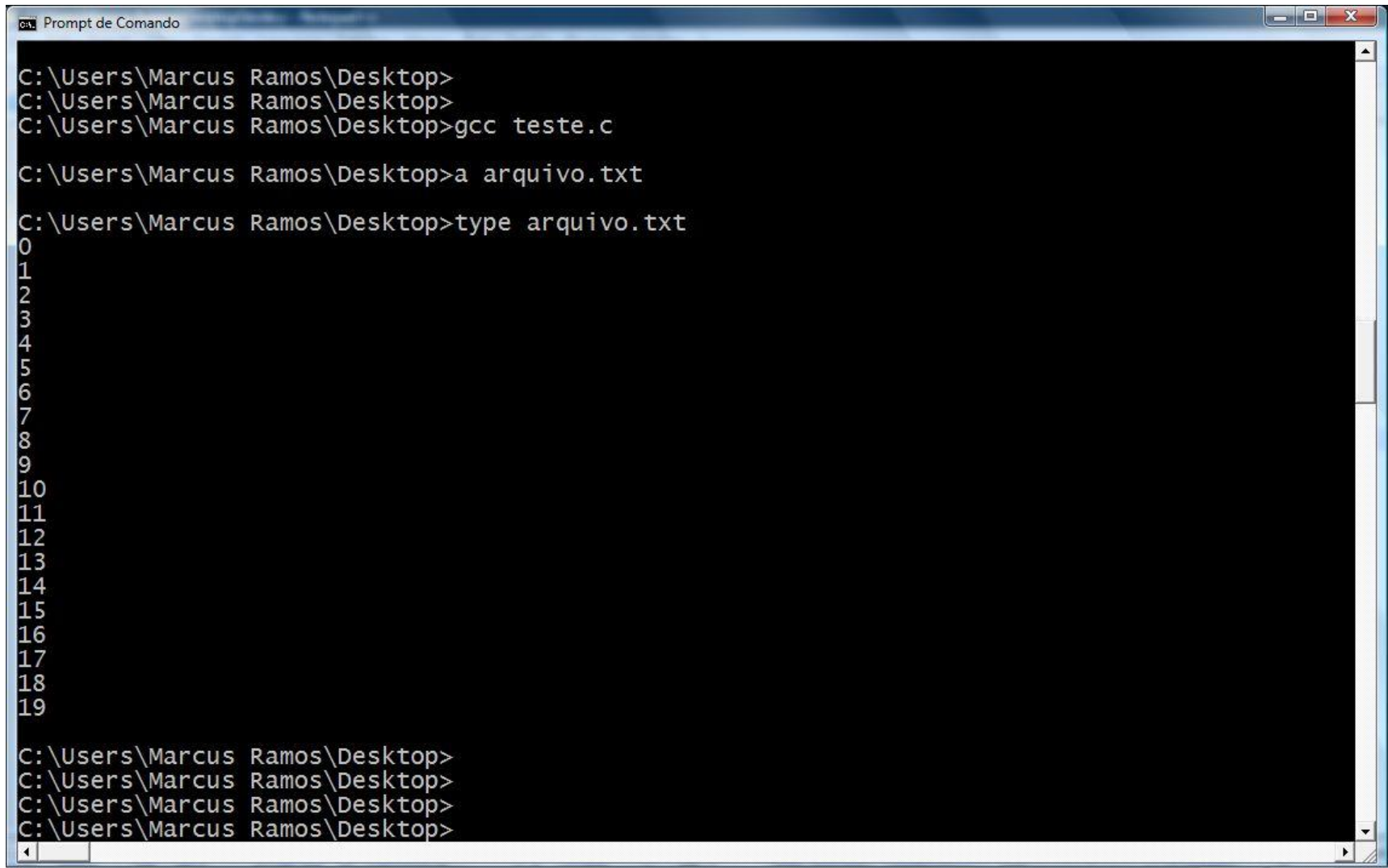

fprintf

```
#include <stdio.h>
int main (int argc, char *argv[]){
int i,j;
FILE *f;
if (argc>=2) {
    f=fopen (argv[1],"w");
    if (f!=NULL) {
        for (j=0;j<20;j++)
            fprintf (f,"%i\n",j);
    }
    else printf ("Erro no fopen\n");
}
else printf ("Erro no argumento\n");
}
```

Código**Formato**

<code>%c</code>	Caractere
<code>%d</code>	Inteiros decimais com sinal
<code>%i</code>	Inteiros decimais com sinal
<code>%e</code>	Notação científica (e minúsculo)
<code>%E</code>	Notação científica (E maiúsculo)
<code>%f</code>	Ponto flutuante em decimal
<code>%g</code>	Usa <code>%e</code> ou <code>%f</code> , o que tiver menor comprimento
<code>%G</code>	Usa <code>%E</code> ou <code>%F</code> , o que tiver menor comprimento
<code>%o</code>	Octal sem sinal
<code>%s</code>	String de caracteres
<code>%u</code>	Inteiros decimais sem sinal
<code>%x</code>	Hexadecimal sem sinal (letras minúsculas)
<code>%X</code>	Hexadecimal sem sinal (letras maiúsculas)
<code>%p</code>	Mostra um ponteiro
<code>%n</code>	O argumento associado é um ponteiro para inteiro no qual o número de caracteres escritos até esse ponto é colocado
<code>%%</code>	Escreve o símbolo <code>%</code>

fprintf



```
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>gcc teste.c

C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>a arquivo.txt

C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>type arquivo.txt
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19

C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
```

fprintf

The screenshot shows a hex editor window titled "arquivo.txt - HHD Software Free Hex Editor". The main area displays the following hex dump:

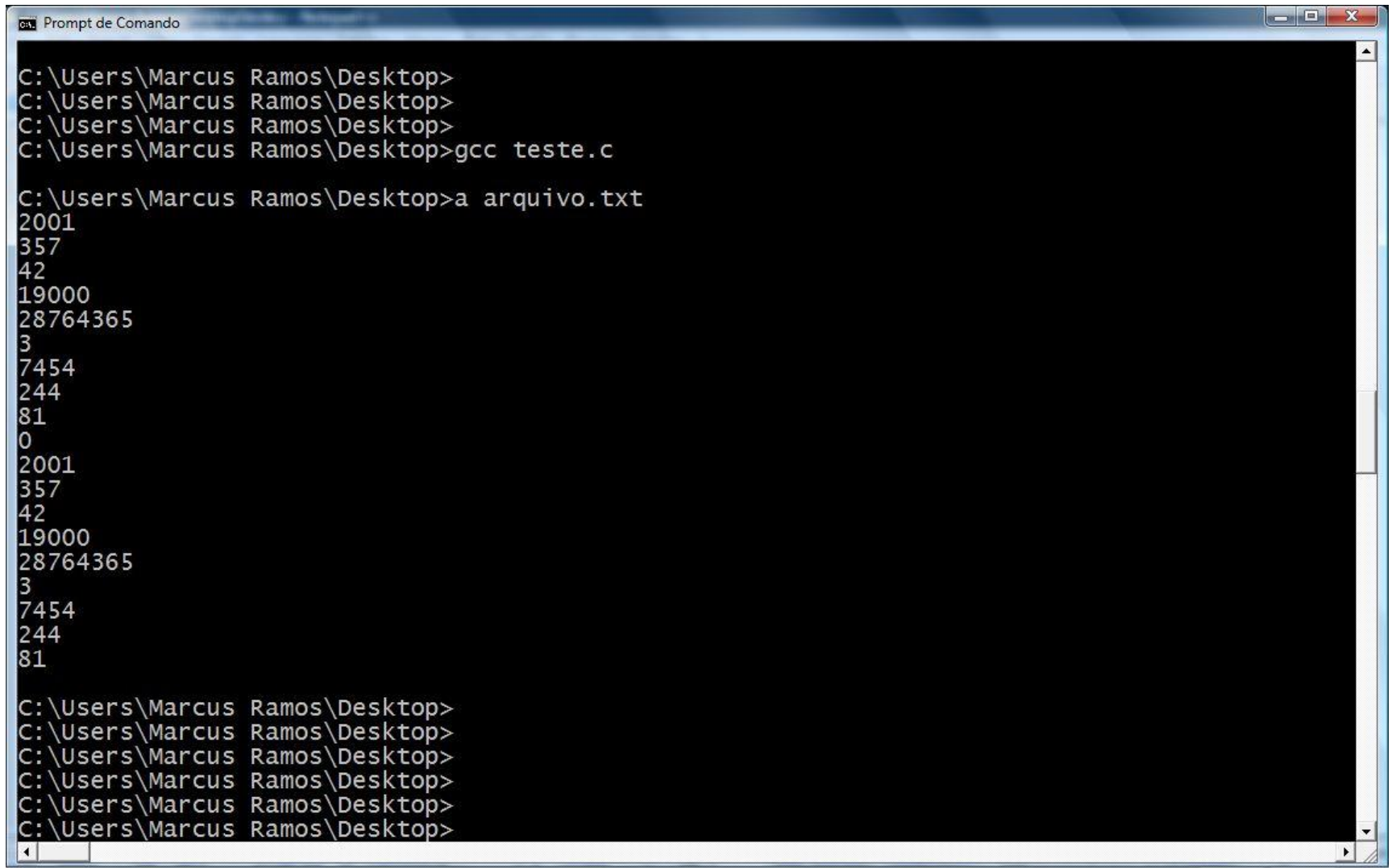
```
Hex
00000000: 30 0d 0a 31 0d 0a 32 0d 0a 33 0d 0a 34 0d 0a 35 0..1..2..3..4..5
00000010: 0d 0a 36 0d 0a 37 0d 0a 38 0d 0a 39 0d 0a 31 30 ..6..7..8..9..10
00000020: 0d 0a 31 31 0d 0a 31 32 0d 0a 31 33 0d 0a 31 34 ..11..12..13..14
00000030: 0d 0a 31 35 0d 0a 31 36 0d 0a 31 37 0d 0a 31 38 ..15..16..17..18
00000040: 0d 0a 31 39 0d 0a ..19..
```

The status bar at the bottom indicates "Ready", "Pos. 0x00000003 of 0x00000046", "No selection", and "OVR".

fread e fwrite

```
#include <stdio.h>
int main (int argc, char *argv[]){
int i;
FILE *f;
if (argc>=2) {
    f=fopen (argv[1], "wb");
    if (f!=NULL) {
        scanf ("%d",&i);
        while (i) {
            fwrite (&i, sizeof (i), 1, f);
            scanf ("%d",&i);
        }
        fclose (f);
        f=fopen (argv[1], "rb");
        while (fread (&i, sizeof (i), 1, f)) {
            printf ("%d\n",i);
        }
        fclose (f);
    }
    else printf ("Erro no fopen\n");
}
else printf ("Erro no argumento\n");
}
```

fread e fwrite

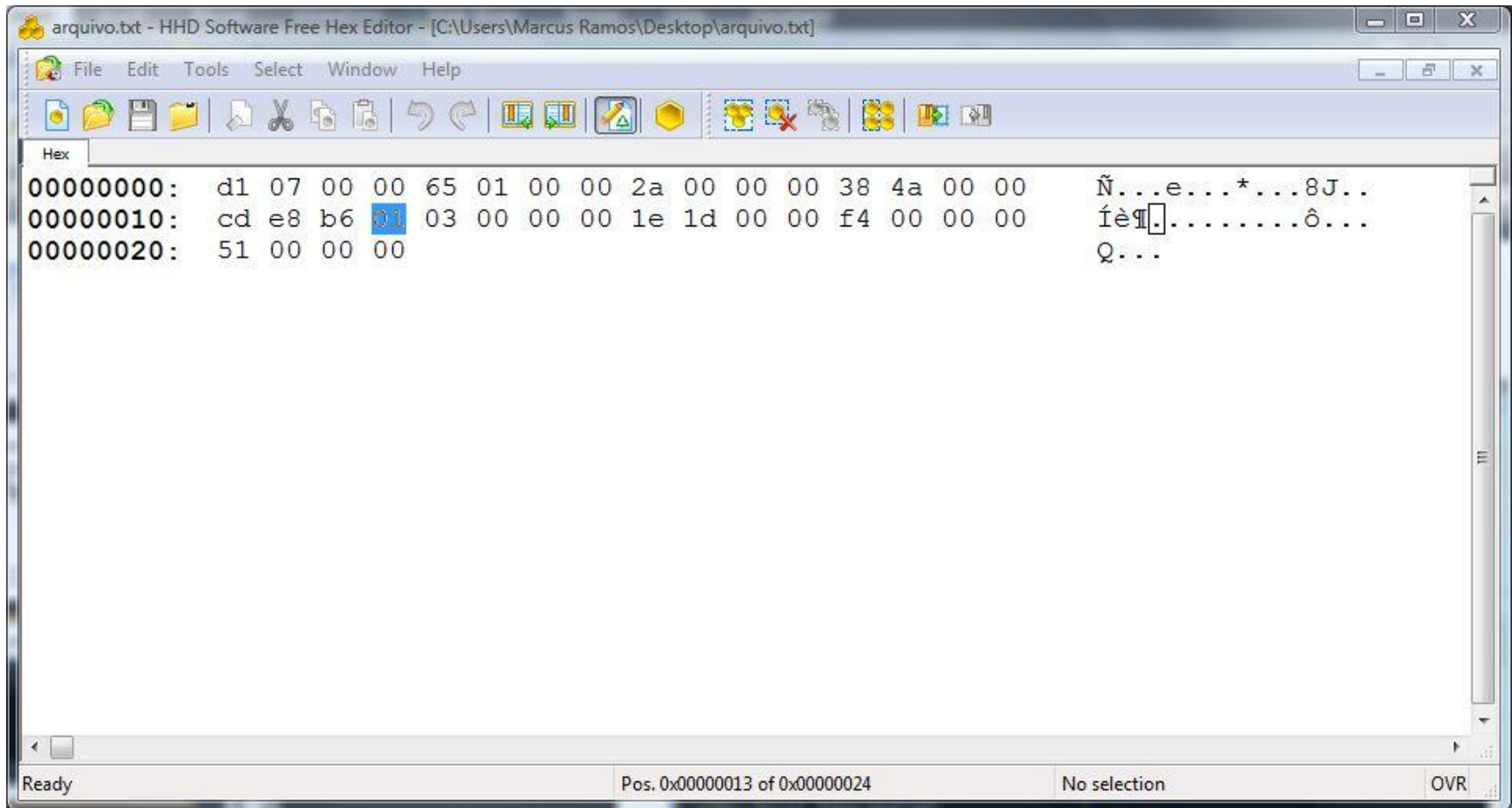


```
ca. Prompt de Comando
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>gcc teste.c

C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>a arquivo.txt
2001
357
42
19000
28764365
3
7454
244
81
0
2001
357
42
19000
28764365
3
7454
244
81

C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
```

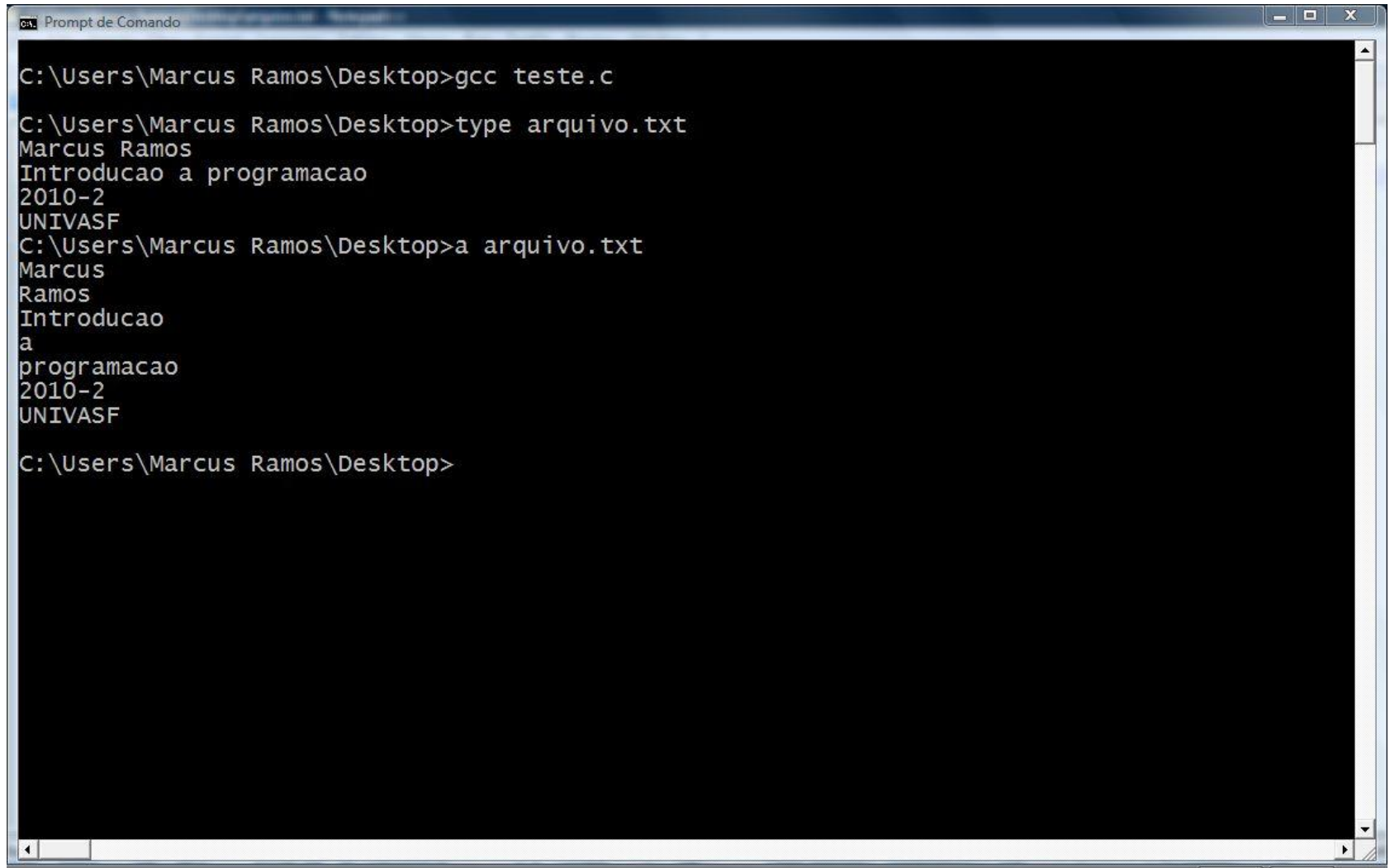
fread e fwrite



fscanf

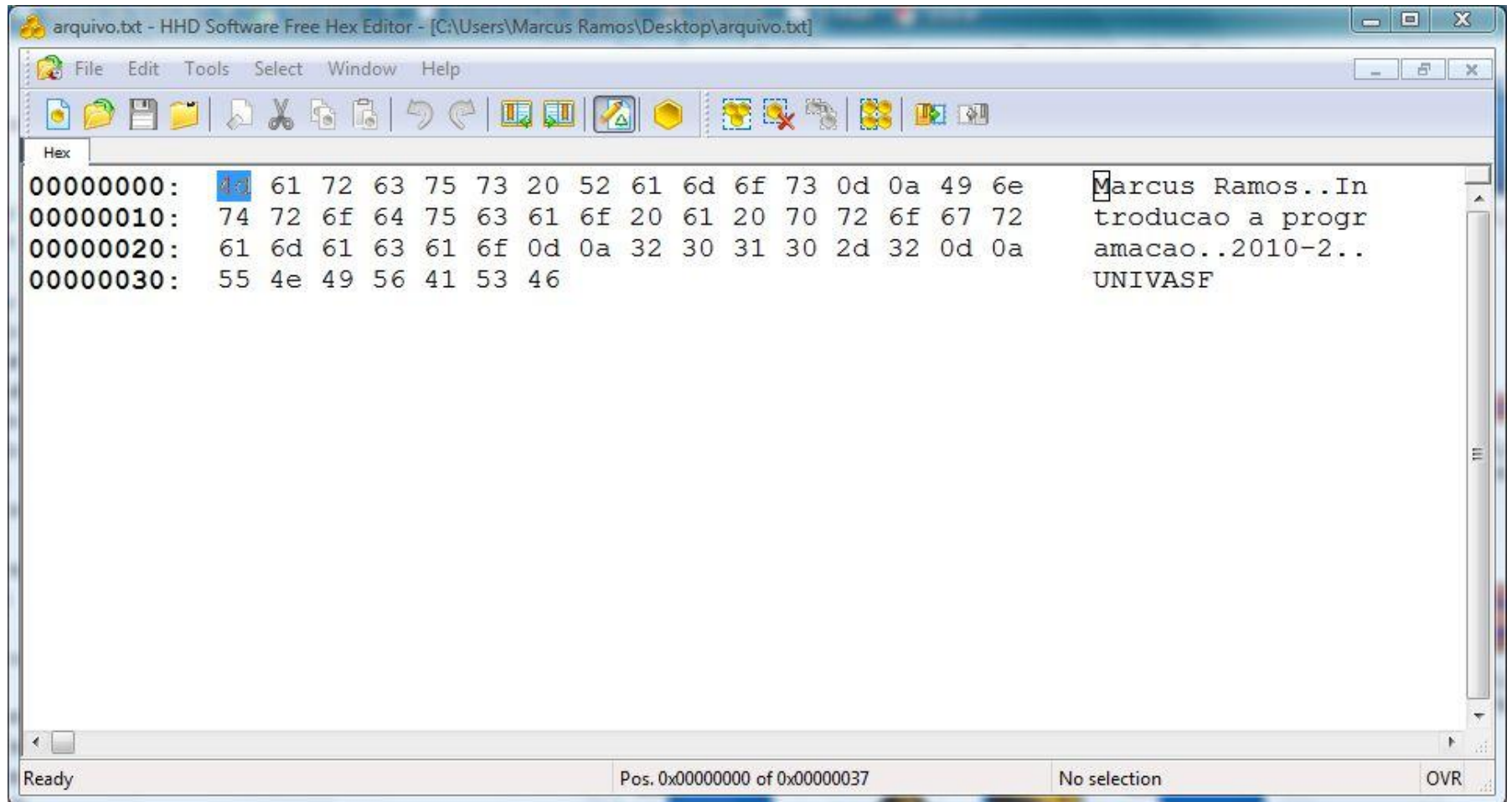
```
#include <stdio.h>
int main (int argc, char *argv[]){
int i;
char s[30];
FILE *f;
if (argc>=2) {
    f=fopen (argv[1],"r");
    if (f!=NULL) {
        i=fscanf (f,"%s",s);
        while (!(i==EOF)) {
            printf ("%s\n",s);
            i=fscanf (f,"%s",s);
        }
    }
    else printf ("Erro no fopen\n");
}
else printf ("Erro no argumento\n");
}
```

fscanf



```
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>gcc teste.c
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>type arquivo.txt
Marcus Ramos
Introducao a programacao
2010-2
UNIVASF
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>a arquivo.txt
Marcus
Ramos
Introducao
a
programacao
2010-2
UNIVASF
C:\Users\Marcus Ramos\Desktop>
```

fscanf



fscanf

```
#include <stdio.h>
int main (int argc, char *argv[]){
int i,j;
FILE *f;
if (argc>=2) {
    f=fopen (argv[1],"r");
    if (f!=NULL) {
        i=fscanf (f,"%i",&j);
        while (!(i==EOF)) {
            printf ("%i\n",j);
            i=fscanf (f,"%i",&j);
        }
    }
    else printf ("Erro no fopen\n");
}
else printf ("Erro no argumento\n");
}
```

getc

```
#include <stdio.h>
int main (int argc, char *argv[]){
int i,j;
FILE *f;
if (argc>=2) {
    f=fopen (argv[1],"r");
    if (f!=NULL) {
        i=getc(f);
        while (!(i==EOF)) {
            printf ("%c",i);
            i=getc (f);
        }
    }
    else printf ("Erro no fopen\n");
}
else printf ("Erro no argumento\n");
}
```

Outras funções

- `fgetpos()`
- `fsetpos()`
- `fgets()`
- `fputs()`
- `rename()`