



**PUD**

Disciplina: <b>INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO</b>	Código da Disciplina: <b>CCMP0041</b>
Carga horária total: <b>60 h</b> Carga horária teórica: <b>15 h</b> Carga horária prática: <b>45 h</b>	Período de oferta: <b>2011.2</b>
	Turma: <b>CB</b>
Professor responsável: <b>MARCUS VINÍCIUS MIDENA RAMOS</b>	

**EMENTA:**

Conceitos básicos de linguagens de programação. Histórico, classificação e principais aplicações de linguagens de programação. Modelos de execução de programas. Ferramentas de desenvolvimento. Nomes, valores e endereços. Tipos de dados. Constantes e variáveis. Expressões. Comandos de estruturação do fluxo de controle. Modularização. Escopo de nomes e tempo de vida de variáveis. Passagem de parâmetros. Recursividade. Tipos de dados definidos pelo usuário. Entrada e saída de dados. Arquivos. Uso em laboratório de uma linguagem de programação de alto-nível.

**CALENDÁRIO:**

Aula	Assunto	Dia	Carga
01	Apresentação da disciplina.	02/03	2hs
02	História dos computadores.	04/03	2hs
03	Ciclo básico de desenvolvimento de software. Modelo de von Neumann. Simple Computer Simulator.	08/03	2hs



04	Exemplos e exercícios com o Simple Computer Simulator. Linguagens de alto nível x baixo-nível. Compilação x interpretação.	09/03	2hs
05	Características das linguagens de programação. Edição de texto. Interpretador de comandos do DOS. Compilador GCC.	15/03	2hs
06	História, características e aplicações da linguagem C. Estrutura básica de um programa C. Exercícios com <i>printf</i> e <i>scanf</i> .	16/03	2hs
07	Declarações de variáveis. Tipos int e float. Expressões aritméticas. Comando de atribuição. Exercício.	22/03	2hs
08	Exercícios.	23/03	2hs
09	Execução condicional. Conceitos, exemplos e exercícios	29/03	2hs
10	Exercícios.	30/03	2hs
11	Execução iterativa. Conceitos, exemplos e exercícios.	05/09	2hs
12	Exercícios.	06/09	2hs
13	Exercícios.	12/09	2hs



14	Exercícios.	13/09	2hs
15	Vetores: conceitos, sintaxe, semântica, exemplos.	19/09	2hs
16	Exercícios.	20/09	2hs
17	Prova 1.	26/09	2hs
18	Exercícios.	27/09	2hs
19	Matrizes. Exercícios.	03/10	2hs
20	Exercícios.	04/10	2hs
21	Ponteiros. Ponteiros x vetores.	10/10	2hs
22	Exercícios.	11/10	2hs
23	Funções. Abstração de controle e de operação. Passagem de parâmetros por valor e por endereço. Escopo e tempo de vida das variáveis. Estrutura de blocos.	17/10	2hs



24	Exercícios.	24/10	2hs
25	Tipo char. Strings: representação e principais funções.	25/10	2hs
26	Exercícios.	31/10	2hs
27	Structs e tipos de dados definidos pelo usuário. Exercícios.	01/11	2hs
28	Alocação dinâmica.	07/11	2hs
29	Exercícios.	08/11	2hs
30	Prova 2.	21/11	2hs
	Segunda chamada.	22/11	2hs
	Prova final.	28/11	2hs



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO – UNIVASF  
PRÓ-REITORIA DE ENSINO – PROEN  
DEPARTAMENTO DE REGISTRO E CONTROLE ACADÊMICO – DRCA

COLEGIADO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO



Carimbo do DRCA:	Emitido pelo DRCA em ____/____/____
------------------	-------------------------------------