

## COMPILADORES

Prova 2 - 05/04/2018 – Prof. Marcus Ramos

Questão 1 (1,5 ponto): Considere a declaração Pascal abaixo. Se o endereço real de  $m$  é 1000 e  $\text{size}[\text{integer}]=2$ , qual é a origem virtual de  $m$ ?

```
var m: array [3..5,-2..4,-8..-3] of integer;
```

```
address[m[i,j,k]]=1000+(i-3)*(4+2+1)*(-3+8+1)*2+(j+2)*(-3+8+1)*2+(k+8)*2
```

```
address[m[i,j,k]]=1000+(i-3)*7*6*2+(j+2)*6*2+(k+8)*2
```

```
address[m[i,j,k]]=1000+(i-3)*84+(j+2)*12+(k+8)*2
```

```
address[m[i,j,k]]=1000+84*i-252+12*j+24+2*k+16
```

```
address[m[i,j,k]]=1000-252+24+16+84*i+12*j+2*k
```

```
address[m[i,j,k]]=788+84*i+12*j+2*k
```

Resposta: 788.

Considere o seguinte programa Pascal:

```
program p;  
  var a,b: integer;  
  procedure q (a,c: integer);  
    var d,e: integer;  
    procedure r (f,g: integer);  
      var h,i: integer;  
      begin (* r *)  
        b:=c+e+g+i;  
      end (* r *)  
    begin (* q *)  
      b:=a+c+d+e;  
    end (* q *)  
  begin (* p *)  
    a:=a+b;  
  end (* p *).
```

Questão 2 (1,5 ponto): Qual o escopo de cada nome definido no programa acima?

```
p:      p  
ap:    p - q  
b:      p  
q:      p  
aq:    q  
c:      q  
d:      q  
e:      q  
r:      q  
f:      r  
g:      r  
h:      r  
i:      r
```

Questão 3 (2,0 ponto): Mostre o código gerado para os três comandos de atribuição, destacando o endereço completo (deslocamento/registorador) de cada variável e parâmetro.

```
b:=c+e+g+i;
LOAD      -1 [L1]
LOAD      4 [L1]
CALL      ADD
LOAD      -1 [LB]
CALL      ADD
LOAD      4 [LB]
CALL      ADD
STORE    1 [SB]
```

```
b:=a+c+d+e;
LOAD      -2 [LB]
LOAD      -1 [LB]
CALL      ADD
LOAD      3 [LB]
CALL      ADD
LOAD      4 [LB]
CALL      ADD
STORE    1 [SB]
```

```
a:=a+b;
LOAD      0 [SB]
LOAD      1 [SB]
CALL      ADD
STORE    0 [SB]
```

Questão 4 (2,0 ponto): Considere o fluxo de execução  $p \rightarrow q \rightarrow r \rightarrow q \rightarrow r$  e mostre a situação da pilha de execução, com todos os frames, LB, links estáticos e dinâmicos, variáveis e parâmetros alocados. Considere que o tipo integer e os endereços ocupam uma única posição de memória.

```
SB →      a
          b
          a
          c
(1) →     LE (SB)
          LD (SB)
          ER
          d
          e
          f
          g
(2) →     LE (1)
          LD (1)
          ER
          h
          i
          a
          c
(3) →     LE (SB)
          LD (2)
          ER
```

```

d
e
f
g
LB → LE (3)
      LD (3)
      ER
      h
ST → i

```

Questão 5 (1,5 ponto): O operador “expressão condicional” da linguagem C (“?:”) possui três operandos (caso geral: “<exp1>?<exp2>:<exp3>”; exemplo: “i>j?i+1:j\*2”) e a seguinte semântica: (i) a primeira expressão (<exp1>), do tipo booleano, é avaliada; (ii) se o valor de <exp1> for verdadeiro, então o valor da expressão condicional corresponde ao valor de <exp2>; caso contrário, corresponde ao valor de <exp3>. Obtenha um template de código para o operador expressão condicional da linguagem C, considerando as funções de códigos estudadas em sala de aula e a linguagem-objeto TAM.

```

evaluate [<exp1>?<exp2>:<exp3>] =
    evaluate [<exp1>]
    JUMPIF (0) L_001
    evaluate [<exp2>]
    JUMP L_002
L_001 evaluate [<exp3>]
L_002

```

Questão 6 (1,5 ponto): Justifique o fato de a subfase de identificação da análise de contexto ser o caminho crítico no tempo de execução de um compilador, possuindo tempo  $O(n^2)$  quando é feita uma busca linear.

Se  $n$  é uma medida do comprimento do programa-fonte, então podemos considerar que  $n$  corresponde ao número de identificadores declarados no mesmo. Numa busca linear, os mesmos são armazenados numa tabela ou vetor, sendo que para cada identificador o tempo médio de busca é de  $n/2$ . Assim, para localizar  $n$  identificadores são necessárias  $n*n/2$  buscas e o tempo de execução é  $O(n^2)$ . No entanto, é possível reduzir este tempo para algo próximo de  $O(n)$ , o que contribui diretamente para a redução do tempo total de execução do compilador.