

## COMPILADORES

Prof. Marcus Ramos – Prova 1 – 07 de março de 2012

### QUESTÃO 1 (0,6 ponto)

Classifique os processadores de linguagens com relação aos tipos das linguagens-fonte e objeto.

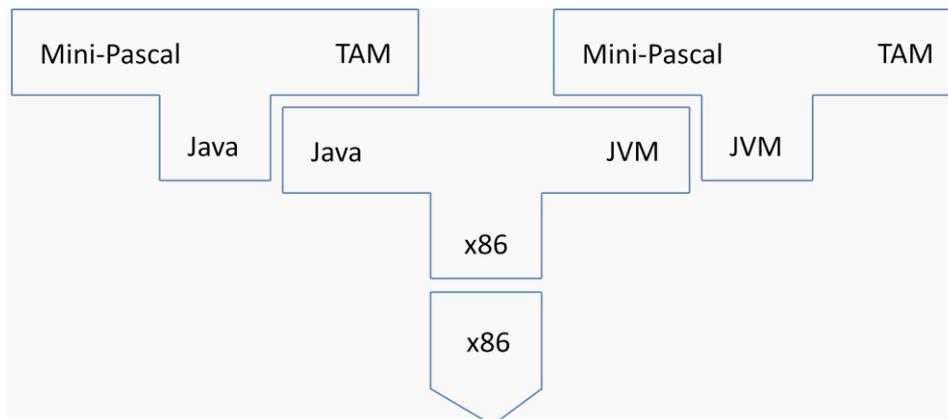
Tanto a linguagem-fonte (entrada) quanto a linguagem-objeto (saída) podem ser de alto ou de baixo nível. O quadro abaixo resume as possibilidades:

		Linguagem objeto	
		Alto nível	Baixo nível
Linguagem fonte	Alto nível	Tradutor ou filtro	Compilador
	Baixo nível	“Descompilador”	Montador ou tradutor

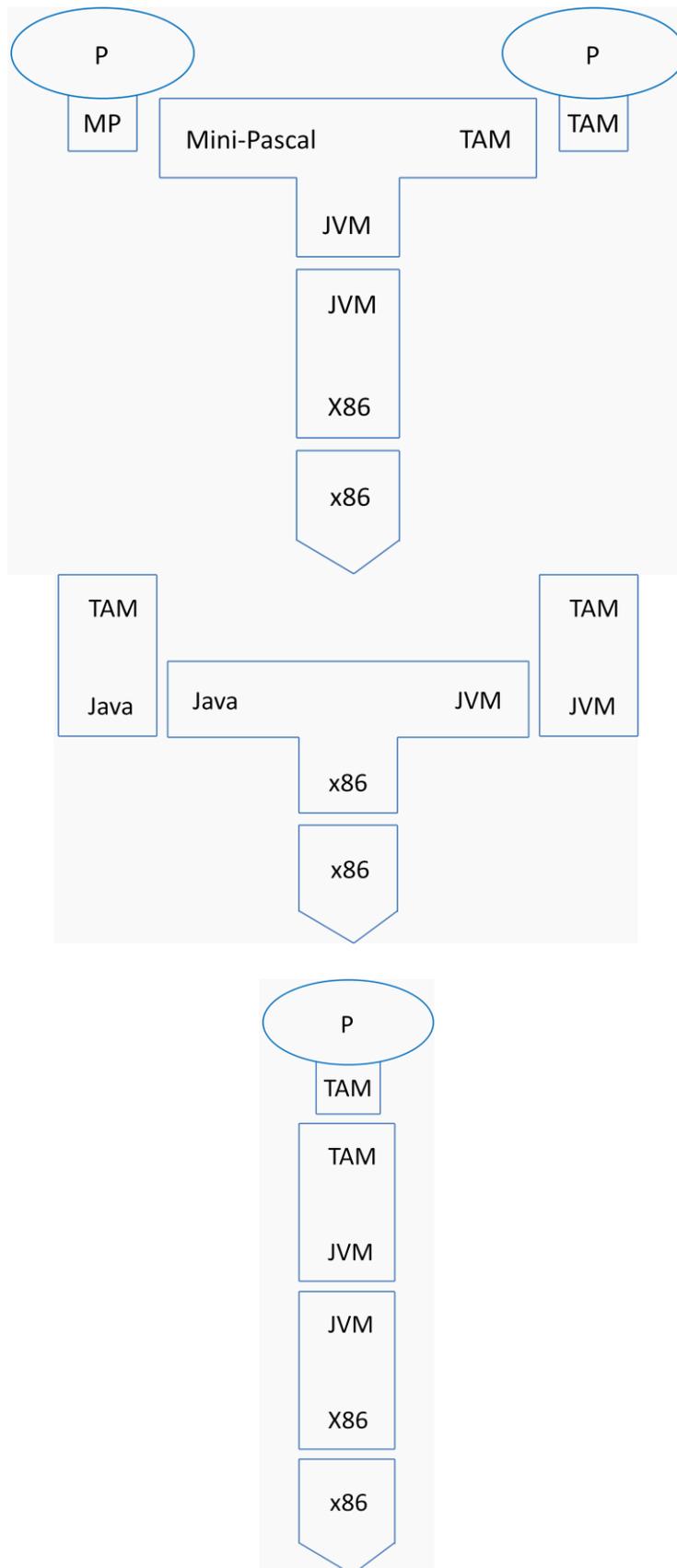
### QUESTÃO 2 (1,4 pontos)

Represente, na forma de diagramas-T, os passos que deverão ser executados durante o desenvolvimento de um compilador para a linguagem Mini-Pascal, supondo que ele gere código da máquina virtual TAM. Considere disponíveis um compilador Java para JVM que é executável em x86, um interpretador JVM escrito em x86 e um interpretador TAM escrito em Java. Em particular, mostre:

- a) Os passos necessários para a obtenção de uma versão executável (direta ou indiretamente) do compilador Mini-Pascal na máquina x86;



- b) Os passos necessários para a execução de um programa escrito em Mini-Pascal na máquina x86.



QUESTÃO 3 (2 pontos)

Conceitue e explique:

- a) Fase de compilação;

Etapa bem caracterizada do processo de compilação. Exemplos: análise sintática, análise de contexto e geração de código.

- b) Passo de compilação;  
Leitura completa do programa fonte ou de alguma representação do mesmo, como por exemplo uma árvore de sintaxe.
- c) Compilação em um passo;  
Esquema de organização em que todas as fases de compilação são executadas num único passo.
- d) Compilação em vários passos;  
Esquema de organização em que as fases de compilação são executadas ao longo de dois ou mais passos; cada fase pode demandar um ou mais passos de compilação.
- e) Front-end de um compilador;  
Nome que se dá para a combinação da fase de análise sintática com a fase de análise de contexto; geralmente reúne todas as fases relacionadas apenas com o processamento da linguagem fonte;
- f) Back-end.  
Nome que se dá para o agrupamento das fases de compilação relacionadas principalmente com a tradução de uma representação intermediária da linguagem fonte para a linguagem objeto.

#### QUESTÃO 4 (2 pontos)

A gramática abaixo apresenta a sintaxe das sentenças de uma lógica proposicional sobre o alfabeto  $\{a,b,c\}$  com os conectivos básicos e parênteses.

$\langle P \rangle ::= \langle P \rangle \leftrightarrow \langle Q \rangle \mid \langle Q \rangle$   
 $\langle Q \rangle ::= \langle Q \rangle \rightarrow \langle R \rangle \mid \langle R \rangle$   
 $\langle R \rangle ::= \langle R \rangle \vee \langle S \rangle \mid \langle S \rangle$   
 $\langle S \rangle ::= \langle S \rangle \wedge \langle T \rangle \mid \langle T \rangle$   
 $\langle T \rangle ::= \neg \langle T \rangle \mid a \mid b \mid c \mid "(" \langle P \rangle ")"$

Considere a sentença  $(a \rightarrow b) \leftrightarrow (\neg a \vee b)$ .

- a) Apresente a seqüência de movimentos executados por um analisador descendente no reconhecimento da mesma;

$\langle P \rangle$   
 $\Rightarrow \langle P \rangle \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow \langle Q \rangle \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow \langle R \rangle \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow \langle S \rangle \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow (\langle P \rangle) \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow (\langle Q \rangle) \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow (\langle Q \rangle \rightarrow \langle R \rangle) \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow (\langle R \rangle \rightarrow \langle R \rangle) \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow (\langle S \rangle \rightarrow \langle R \rangle) \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow (\langle T \rangle \rightarrow \langle R \rangle) \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow \langle R \rangle) \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow \langle S \rangle) \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow \langle T \rangle) \leftrightarrow \langle Q \rangle$

$\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow \langle Q \rangle$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow \langle R \rangle$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow \langle S \rangle$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow \langle T \rangle$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow (\langle P \rangle)$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow (\langle Q \rangle)$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow (\langle R \rangle)$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow (\langle R \rangle \vee \langle S \rangle)$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow (\langle S \rangle \vee \langle S \rangle)$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow (\langle T \rangle \vee \langle S \rangle)$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow (\neg \langle T \rangle \vee \langle S \rangle)$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow (\neg \langle a \rangle \vee \langle S \rangle)$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow (\neg \langle a \rangle \vee \langle T \rangle)$   
 $\Rightarrow (a \rightarrow b) \leftrightarrow (\neg \langle a \rangle \vee b)$

- b) O que significam as letras e o número em “LL(1)”?  
 LL(1): Leitura da esquerda para a direita (“L” de “Left-to-right”), uso de derivações mais à esquerda (“L” de “Leftmost derivations”) com lookahead de apenas um símbolo.
- c) O que significam as letras e o número em “LR(2)”?  
 LR(2): Leitura da esquerda para a direita (“L” de “Left-to-right”), uso de reduções mais à esquerda (“R” de “Rightmost derivations”, porém na ordem inversa) com lookahead de no máximo dois símbolos.
- d) O que significa dizer que uma gramática é LL(k)?  
 Significa que essa gramática gera uma linguagem que pode ser reconhecida de forma descendente, através de derivações mais à esquerda, e com lookahead de no máximo  $k$  símbolos;
- e) O que significa dizer que uma linguagem é LL(k)?  
 Significa que existe pelo menos uma gramática LL(k) que gera essa linguagem.

#### QUESTÃO 5 (2 pontos)

Calcule todos os *first* e *follow* da gramática abaixo. Ela é LL(1)? Justifique a sua resposta.

$S ::= aS \mid YZYW$   
 $Y ::= bY \mid c \mid \varepsilon$   
 $Z ::= dZ \mid eW \mid W \mid \varepsilon$   
 $W ::= aW \mid a$

$S:$   
 $first(aS) = \{a\}$   
 $first(YZYW) = \{b, c, d, e, a\}$   
 Intersecção não vazia.

$Y:$   
 $first(bY) = \{b\}$   
 $first(c) = \{c\}$   
 $follow(Y) = \{d, e, b, c, a\}$

Intersecção não vazia.

Z:

$$\text{first}(dZ) = \{d\}$$

$$\text{first}(eW) = \{e\}$$

$$\text{first}(W) = \{a\}$$

$$\text{follow}(Z) = \{b, c, a\}$$

Intersecção não vazia.

W:

$$\text{first}(aW) = \{a\}$$

$$\text{first}(a) = \{a\}$$

Intersecção não vazia.

Logo, por vários motivos, a gramática não é LL(1).

QUESTÃO 6 (2 pontos)

Obtenha o esboço de um reconhecedor recursivo descendente para a linguagem gerada pela gramática da questão 4. Não se esqueça de:

- Verificar se a gramática acima é LL(1);
- Fazer a conversão se necessário;
- Provar que a gramática que será usada como base é LL(1), calculando todos os conjuntos first e follow;
- Codificar os métodos de forma correspondente.

Primeiro passo: eliminação das recursões à esquerda.

$$\langle P \rangle ::= \langle Q \rangle (\leftrightarrow \langle Q \rangle)^*$$

$$\langle Q \rangle ::= \langle R \rangle (\rightarrow \langle R \rangle)^*$$

$$\langle R \rangle ::= \langle S \rangle (\vee \langle S \rangle)^*$$

$$\langle S \rangle ::= \langle T \rangle (\wedge \langle T \rangle)^*$$

$$\langle T \rangle ::= \neg \langle T \rangle \mid a \mid b \mid c \mid "(" \langle P \rangle ")"$$

Segundo passo: verificação da condição LL(1).

Em  $\langle P \rangle$ :

$$\text{first}(\langle Q \rangle (\leftrightarrow \langle Q \rangle)^*) = \{\neg, a, b, c, (\}$$

$$\text{first}(\leftrightarrow \langle Q \rangle) = \{\leftrightarrow\}$$

$$\text{follow}((\leftrightarrow \langle Q \rangle)^*) = \{\vdash\}$$

$$\{\leftrightarrow\} \cap \{\vdash\} = \emptyset$$

Em  $\langle Q \rangle$ :

$$\text{first}(\langle R \rangle (\rightarrow \langle R \rangle)^*) = \{\neg, a, b, c, (\}$$

$$\text{first}(\rightarrow \langle R \rangle) = \{\rightarrow\}$$

$$\text{follow}((\rightarrow \langle R \rangle)^*) = \{\leftrightarrow, \vdash\}$$

$$\{\rightarrow\} \cap \{\leftrightarrow, \vdash\} = \emptyset$$

Em  $\langle R \rangle$ :

$first(< S > (\vee < S >)^*) = \{\neg, a, b, c, ()\}$   
 $first(\vee < S >) = \{\vee\}$   
 $follow((\vee < S >)^*) = \{\rightarrow, \leftrightarrow, \vdash\}$   
 $\{\vee\} \cap \{\rightarrow, \leftrightarrow, \vdash\} = \emptyset$

Em  $< S >$ :

$first(< T > (\wedge < T >)^*) = \{\neg, a, b, c, ()\}$   
 $first(\wedge < S >) = \{\wedge\}$   
 $follow(\wedge < T >)^*) = \{\vee, \rightarrow, \leftrightarrow, \vdash\}$   
 $\{\wedge\} \cap \{\vee, \rightarrow, \leftrightarrow, \vdash\} = \emptyset$

Em  $< T >$ :

$first(\neg < T >) = \{\neg\}$   
 $first(a) = \{a\}$   
 $first(b) = \{b\}$   
 $first(c) = \{c\}$   
 $first("(" < P > ")") = \{"(" \}$   
 $\{\neg\} \cap \{a\} \cap \{b\} \cap \{c\} \cap \{"(" \} = \emptyset$

Terceiro passo: codificação dos métodos.

```

parseP() {
    parseQ();
    while (sc=='↔') do {acceptIt(); parseQ()};
}
parseQ() {
    parseR();
    while (sc=='→') do {acceptIt(); parseR()};
}
parseR() {
    parseS();
    while (sc=='∨') do {acceptIt(); parseS()};
}
parseS() {
    parseT();
    while (sc=='∧') do {acceptIt(); parseT()};
}
parseT() {
    switch (sc) {
        case '\neg': acceptIt();
                    parseT();
                    break;
        case 'a':
        case 'b':
        case 'c': acceptIt();
                    break;
        case '(': acceptIt();
                    parseP();
                    accept('\)');
    }
}

```

